AKAKLIKE 2

L'ARBRE A CACHETTES

SOMMAIRE

I- Présentation du logiciel

II- Contenu pédagogique

III- Présentation du jeu

IV- Evaluation du jeu

I- Présentation du logiciel :

AKAKLIKE 2 est tiré de la collection des tout petits chez hachette multimédia. C'est un CD-ROM de Cécile Chaumet, avec une musique originale de Félix Le Bars et d'après une réalisation de Média Line Production, qui est le deuxième de la collection AKAKLIKE.C'est un jeu ludo-éducatif pour les enfants de 2 à 4 ans pour une découverte pas à pas du multimédia.

Il se compose de 12 activités simples et ludiques, avec plusieurs niveaux de difficulté qui sont des jeux d'éveil dans un univers graphique et sonore original.

II- Contenu pédagogique :

AKAKLIKE 2 est développé en étroite collaboration avec des pédagogues. Il exploite toutes les ressources offertes par le multimédia pour favoriser et développer l'éveil, l'intuition, et la créativité des enfants. Avec AKAKLIKE 2, la manipulation de la souris devient un jeu d'enfants.

En effet l'objectif est d'apprendre à manipuler la souris tout en s'amusant. L'enfant doit faire preuve d'initiative pour jouer car aucunes informations orales ou écrites ne lui est données. Il comprend l'incidence des mouvements de la souris sur les changements observés dans le décor (déplacement de l'écureuil, ouvertures des portes…).

Ce jeu permet une initiation aux aliments, aux couleurs, aux animaux, aux chiffres, aux formes et à l'observation en général de manière ludique.

Les réussites aux activités sont récompensées par un applaudissement de l'écureuil alors que les erreurs ne sont pas sanctionnées : l'enfant ne se sent pas en situation d'échec puisque le jeu l'encourage seulement. Il n'y a pas d'esprit de résultat car il y a une absence de score.

Le logiciel est fournie sans documentation, ni aide contextuelle. L'intérêt pédagogique se situe au niveau de l'autonomie qu'il fait acquérir à l'enfant. En effet, ce logiciel lui laisse une grande liberté autant dans le choix que dans la réalisation de l'activité.

III- Présentation du jeu :

Dès l'installation du CD-ROM, l'enfant découvre AKAKLIKE, le petit écureuil espiègle, dans son arbre ou il peut se déplacer grâce à des échelles, des cordes, des toboggans…

Une musique douce accompagne cette page de présentation. L'enfant doit cliquer sur une des portes pour entrer dans une activité. L'écureuil se déplacera alors de manière amusante pour rejoindre la porte et donc l'activité choisie. Si l'enfant ne fait rien, l'écran s'assombrie et l'écureuil va se coucher (ronflements). Il suffit de retoucher la souris pour que le petit écureuil se lève :la lumière et la musique reviennent alors.

L'écureuil peut également accéder, grâce à un clic sur un ascenseur, à une autre page de 6 activités.

Lorsque l'enfant choisit une activité, l'écureuil pénètre dans le hublot sélectionné. Une fois arrivé au jeu, l'enfant a la possibilité de faire évoluer l'activité en cliquant sur la ou les noisettes (si il y a plusieurs noisettes cela indique la présence de différents niveaux de difficultés, néanmoins il peut accéder au niveau qu'il souhaite sans obligation de résultats au niveau précédent, C'est à dire que l'accès aux différentes étapes est libres).

Les enfants découvrent dans toutes les activités (grâce à une gomme, une loupe…) la répercution de l'action de la souris sur les décors et les personnages. Chaque action de la souris est soulignée par différents bruits amusants.

IV- Evaluation du jeu :

C’est in jeu facile d’accès et qui paraît bien adapté aux 2 – 4 ans. Il permet à l’enfant de découvrir le fonctionnement de la souris d’une manière ludique et originale.

On peut remarquer la grande liberté laissée à l’enfant ce qui lui permet de développer son autonomie.

Ce logiciel permet de travailler la mémorisation, l’association de couleurs, l’association images-sons en plus du maniement de la souris et donc d’une initiation à l’informatique propre à cette tranche d’âge.

Toutefois, dans certaines phases de jeu, la présence d’un adulte est nécessaire. En effet, en fonction de ce que l’on souhaite travailler (autonomie ou performance) l’adulte peut intervenir pour lui faire part de ses erreurs puisque le logiciel ne lui signifie pas.

Au niveau du graphisme et de l’environnement sonore, ce logiciel est une réussite. L’univers d’AKAKLIKE, l’écureuil espiègle est joyeux et attrayant.

Avis d’un consommateur trouvé sur http://www.toluna.fr/L_arbre_a_cachettes_tout_un_programme-av-571973.html?

Je ne connais pas le premier volet d'Akakliké mais je suis persuadé qu'il doit être d'aussi bonne qualité que celui-ci.
Ce cd-rom est une petite merveille. les graphismes sont très beaux, très colorés et l'ambiance musicale de bonne qualité.
Le plus c'est surtout la liberté d'action que l'on laisse à l'enfant. Dans la plupart des cd-rom d'éveil, l'enfant est envahis de consignes qui sont sensées l'aider mais qui finissent plutôt par le diriger complètement.
Dans akakliké2, les consignes sont inexistantes et les activités sont très amusantes notamment grâce à un environnement sonore plus recherché que la moyenne.
L'enfant n'est pas perdu pour autant et retrouve son petit compagnon écureil.
Ce cd-rom est parfait pour un premier apprentissage de la souris tout en douceur.
A conseiller aux tout petits !

PS: il est vrai que je n'ai pas encore d'enfants, toutefois j'ai longuement travaillé sur le sujet pour mon mémoire à la fac et c'est avec ce cd-rom que je me suis, tout simplement, le plus amusée !

LOIS B. (ES 2)
JULIEN B. (ES 1)
(Année 2005-2006)